

**Title**

Pembangunan aplikasi pelatihan kemampuan dasar untuk disleksia berbasis android

**Creator**

Ramdani Akbar NIM.10110752

**Publisher**

JBPTUNIKOMPP - Universitas Komputer Indonesia

**Contributor**

#CONTRIBUTOR#

**Subject**

Disleksia, android.

**Copyright**

#RIGHTS#

**Published**

2015-09-14

**Source URL**

<http://elib.unikom.ac.id/gdl.php?mod=browse&op=read&id=jbptunikompp-gdl-ramdaniakb-32745>

**Abstract**

Sifat alamiah anak disleksia rata-rata cenderung mudah beralih perhatian dan tidak bisa fokus dalam belajar, sehingga menyulitkan orangtua dan pendidik dalam memberikan pembelajaran kepada anak. Media pembelajaran seperti buku dan alat peraga dirasa kurang menarik minat anak untuk belajar sehingga dibutuhkan aplikasi yang dapat membantu orangtua dan pendidik serta dapat menarik minat anak untuk bermain sambil belajar. Alat bantu anak seperti alat peraga, buku pembelajaran, dan kreatifitas tutor seperti menggunakan kartu huruf yang sekali pakai akan banyak memakan biaya. Sehingga orangtua juga tidak bisa melakukan pembelajaran terhadap anaknya dirumah bagi yang tidak memiliki alat peraga. Aplikasi Pelatihan Kemampuan Dasar untuk Anak Disleksia Berbasis Android adalah aplikasi pembelajaran yang dikemas dalam bentuk hiburan atau permainan dalam platform android. Pada aplikasi ini terdapat 3 materi pelatihan dasar mengenai huruf, ejaan, dan angka yang dikemas dalam 3 menu utama yaitu belajar, bermain, dan latihan. Aplikasi ini didukung dengan gambar, suara dan animasi yang diharapkan dapat menarik minat anak. Pembangunan aplikasi ini menggunakan metode deskriptif dalam penelitiannya, dan model pembangunan perangkat lunak ini menggunakan model Waterfall dengan metode pendekatan sistem yang digunakan ialah metode pendekatan berorientasi objek. Diharapkan dengan adanya aplikasi ini dapat membantu untuk meningkatkan pemahaman dan konsentrasi anak disleksia mengenai materi yang diajarkan, sekaligus meminimalisir biaya pembelajaran.